




ERP-System-Entwickler für Anpassungen (m/w/d)

(388)

 Standort: Nürnberg  Anstellungsart(en): Vollzeit  Beschäftigungsbeginn: ab sofort

ERP-System-Entwickler für Anpassungen (m/w/d)

GOLDMANN Personaldienste fokussiert sich auf den nationalen sowie internationalen Arbeitsmarkt und bringt BewerberInnen und Unternehmen zusammen.

Für ein international tätiges Unternehmen suchen wir ab sofort, in Vollzeit, langfristig und mit der Option auf Übernahme neue MitarbeiterInnen.

Ihre Aufgaben:

- Analyse der bestehenden ERP-Systeme und Identifikation von Optimierungsmöglichkeiten
- Erstellung und Optimierung von SQL Abfragen -und Skripten
- Entwicklung und Implementierung individueller Anpassungen und Erweiterungen
- Programmierung neuer Module und Funktionen gemäß den Kundenanforderungen
- Fehleranalyse, Wartung und kontinuierliche Verbesserung der ERP-Software
- Enge Zusammenarbeit mit den Fachabteilungen zur Umsetzung optimaler Lösungen
- Dokumentation der Entwicklungen sowie Schulung von Anwendern bei Bedarf

Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Studium der Informatik, Wirtschaftsinformatik oder eine vergleichbare Qualifikation
- Erfahrung in der Anpassung und Entwicklung von ERP-Systemen
- Sicherer Umgang mit Programmiersprachen wie Java, C#, SQL oder ähnlichen Technologien
- Kenntnisse in der Anbindung von Schnittstellen und Datenbanken
- Analytische und lösungsorientierte Denkweise
- Kommunikationsstärke und Teamfähigkeit

Wir bieten:

- Persönliche Beratung und Betreuung
- Unbefristeter Arbeitsvertrag nach DGB/GVP Tarif
- Übertarifliche Zulagen
- Fahrtkostenzuschuss
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Vermögenswirksame Leistungen

Sollten wir Ihr Interesse geweckt haben, dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung per E-Mail, schriftlich oder telefonisch.

Wir beraten Sie gerne.

Kontakt:

GOLDMANN Personaldienste
Ritter-von-Schuh-Platz 3
90459 Nürnberg

Tel: 0911 - 28 500 600

E-Mail: jobs@goldmann-personal.de

Abteilung(en): IT-Branche

Tarifvertrag: iGZ-DGB

[Impressum](#)